



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG STRIX
XG49VQ
SUPER ULTRA-WIDE GAMING MONITOR

ASUS

Obsah

Upozornenia	iii
Bezpečnostné informácie	iv
Starostlivosť a čistenie	vi
1.1 Vitajte	1-1
1.2 Obsah balenia.....	1-1
1.3 Zostavenie monitora	1-2
1.4 Pripojenie káblov	1-5
1.4.1 Zadná strana LCD monitora.....	1-5
1.5 Predstavenie monitora	1-6
1.5.1 Používanie ovládacích tlačidiel	1-6
2.1 Nastavenie monitora.....	2-1
2.2 Rozmery	2-2
2.3 Odpojenie ramena/stojana (pre montážnu zostavu VESA na namontovanie na stenu)	2-3
3.1 Ponuka OSD (zobrazenie na obrazovke)	3-1
3.1.1 Ako vykonať opätovnú konfiguráciu	3-1
3.1.2 Predstavenie funkcií OSD	3-2
3.2 Technické špecifikácie	3-11
3.3 Riešenie problémov (Často kladené otázky).....	3-12
3.4 Zoznam podporovaných synchronizácií.....	3-14

Autorské práva © 2018 ASUSTeK COMPUTER INC. Všetky práva sú vyhradené.

Žiadna časť tohto návodu na obsluhu, a to vrátane výrobkov a softvéru v ňom popísaných nesmie byť bez vyjadrenia spoločnosti ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS“) prostredníctvom písomného súhlasu kopírovaná, prenášaná, prepisovaná, uložená do pamäte vyhľadávacieho systému, alebo prekladaná do iného jazyka v akejkoľvek forme alebo akýmikoľvek prostriedkami, a to okrem dokumentácie kupujúceho slúžiacej pre jeho potreby zálohovania.

Záruka vzťahujúca sa na výrobok alebo službu nebude predĺžená v prípade ak: (1) bol výrobok opravený, upravovaný alebo zmenený, a to pokiaľ takáto oprava, úprava alebo zmena nebola písomne autorizovaná spoločnosťou ASUS; alebo (2) ak sériové číslo výrobku bolo zmanané alebo chýba.

SPOLOČNOSŤ ASUS POSKYTUJE TENTO NÁVOD NA OBSLUHU „TAK AKO JE“, BEZ ZÁRUKY AKÉHOKOL'VEK DRUHU, ČI UŽ VÝSLOVNEJ ALEBO ZÁHRNUTEJ, VRÁTANE, ALE NIE OBMEDZENÉ NA ZÁHRNUTÉ ZÁRUKY ALEBO PODMIENKY TÝKAJÚCE NEPORUŠENIA, PREDAJNOSTI ALEBO VHODNOSTI PRE URČITÝ ÚČEL. SPOLOČNOSŤ ASUS, JEJ RIADITELIA, ÚRADNÍCI, ZAMESTNANCI ALEBO PREDAJCOVIA NEBUDÚ ZODPOVEDNÍ ZA AKÉKOL'VEK NEPRIAME, ZVLÁŠTNE, NÁHODNÉ ALEBO VYPLYVAJÚCE ŠKODY (VRÁTANE ŠKÔD SPÔSOBENÝCH STRATOU NA ZÍSKU, STRATOU V OBLASTI PODNIKATELSKÝCH AKTIVÍT A PODOBNE), A TO AJ AK SPOLOČNOSŤ ASUS BOLA OBOZNAMENÁ S MOŽNOSŤOU TAKÝCHTO ŠKÔD, KTORÉ SÚ DÔSLEDKOM CHYBY ALEBO OMYLU V RÁMCI TOHO NÁVODU ALEBO V RÁMCI VÝROBKU.

TECHNICKÉ ŠPECIFIKÁCIE A INFORMÁCIE, KTORÉ SÚ SÚČASŤOU TOHTO NÁVODU SÚ UVEDENÉ IBA PRE INFORMATÍVNE ÚČELY A MÔŽU BYŤ KEDYKOL'VEK ZMENENÉ BEZ PREDCHÁDZAJÚCEHO OZNÁMENIA, PRÍČOM BY TO NEMALO BYŤ INTERPRETOVANÉ AKO POVINNOSŤ SPOLOČNOSTI ASUS. SPOLOČNOSŤ ASUS NEPREBERÁ ZODPOVEDNOSŤ ANI ZÁVÄZKY TÝKAJÚCE SA AKÝCHKOL'VEK CHYB ALEBO NEPRESNOSTÍ, KTORÉ SA MÔŽU V RÁMCI TOHTO NÁVODU VYSKYTNÚŤ, A TO VRÁTANE V NÁVODE POPÍSANÝCH VÝROBKOV A SOFTVÉRU.

Výrobky a firemné označenia, ktoré sa objavujú v tomto návode môžu a nemusia byť registrovanými ochrannými známkami alebo autorskými právami patriacimi spoločnosti a používajú sa iba na označenie alebo na vysvetľovanie, a to v prospech ich vlastníkov a bez zámeru ich porušovania.

Upozornenia

Vyhlasenie Amerického federálneho výboru pre telekomunikácie (FCC)

Toto zariadenie vyhovuje časti 15 pravidiel FCC. Prevádzka je podmienená nasledovnými dvoma podmienkami:

- Toto zariadenie nesmie spôsobovať škodlivé rušenie.
- Toto zariadenie musí prijať akékoľvek rušenie, vrátane rušenia, ktoré môže spôsobovať nežiaducu prevádzku.

Toto zariadenie bolo preskúšané a bolo zistené, že je v zhode s limitnými hodnotami pre digitálne zariadenia triedy B, a to v súlade s časťou 15 Pravidiel FCC. Tieto medzné hodnoty sú navrhnuté tak, aby poskytovali primeranú ochranu proti škodlivému vplyvu pri nainštalovaní v bytovej zástavbe. Toto zariadenie vytvára, využíva a môže vysielat' rádio frekvenčnú energiu; ak nie je nainštalované a nepoužíva sa v súlade s pokynmi, môže zapríčiniť škodlivé rušenie rádiovkej komunikácie. Ale neexistuje žiadna záruka, že k rušeniu nebude v rámci patričnej inštalácie dochádzať. Ak toto zariadenie spôsobuje škodlivé rušenie rozhlasového alebo televízneho príjmu, čo možno stanoviť vypnutím a zapnutím zariadenia, používateľ sa musí pokúsiť opraviť rušenie jedným alebo viacerými z nasledovných opatrení:

- Zmeňte orientáciu alebo polohu antény na príjem.
- Zväčšite vzdialenosť medzi zariadením a prijímačom.
- Pripojte zariadenie do elektrickej zásuvky k inému okruhu, než ku ktorému je pripojený prijímač.
- O pomoc požiadajte predajcu alebo skúseného rozhlasového/TV technika.



Na zaistenie zhody s predpismi Federálneho výboru pre telekomunikácie FCC sa na pripojenie monitora ku grafickej karte vyžaduje použitie tienených káblov. Zmeny alebo úpravy tohto zariadenia, ktoré nie sú výslovne schválené stranou zodpovednou za zhodu, by mohli viesť k zrušeniu oprávnenia používateľa používať toto zariadenie.

Vyhlasenie Kanadského ministerstva pre komunikácie

Toto digitálne zariadenie neprekračuje limity Triedy B pre emisie rádiového šumu vytváraného digitálnymi zariadeniami, ktoré sa uvádzajú v predpisoch týkajúcich sa rádiového rušenia, ktoré vydalo kanadské Ministerstvo telekomunikácií.

Toto digitálne zariadenie Triedy B vyhovuje kanadskej norme ICES-003.

Toto digitálne zariadenie triedy B spĺňa všetky požiadavky kanadských predpisov týkajúcich sa zariadení, ktoré spôsobujú rušenie.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Bezpečnostné informácie

- Pred vykonaním nastavenia monitora si dôkladne prečítajte dokumentáciu, ktorú nájdete v balení.
- Aby ste zabránili vzniku požiaru alebo zasiahnutiu elektrickým prúdom, nikdy nevystavujte monitor účinkom dažďa alebo vlhkosti.
- Nikdy sa nepokúšajte otvoriť skrinku monitora. Nebezpečné vysoké napätie vo vnútri monitora môže mať za následok vážne fyzické poranenia.
- V prípade prerušenia napájania sa tento problém nepokúšajte odstrániť svojpomocne. Obráťte sa na kompetentného servisného technika alebo svojho predajcu.
- Pred používaním tohto výrobku sa presvedčte, že všetky káble sú správne pripojené a že sieťový kábel nie je poškodený. Ak zistíte akékoľvek poškodenie, spojte sa okamžite s predajcom.
- Štrbiny a otvory na zadnej a hornej strane skrinky sú určené na vetranie. Tieto otvory neblokujte. Výrobok nikdy neumiestňujte do blízkosti alebo nad radiátor alebo zdroj tepla, pokiaľ nezabezpečíte správnu ventiláciu vzduchu.
- Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému sieťovému zdroju, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.
- Používajte vhodnú sieťovú zástrčku, ktorá zodpovedá vašim miestnym normám pre napájanie elektrickým prúdom.
- Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.
- Vyhnite sa prachu, vlhkosti a teplotným extrémom. Monitor neumiestňujte na miesta, kde by mohol zmoknúť. Monitor umiestnite na stabilný povrch.
- Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.
- Do otvorov na skrinke monitora nikdy nestrkajte žiadne predmety, ani nenalievajte tekutiny akýchkoľvek druhov.
- Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované zástrčky označené 100 - 240 V AC.
- Zásuvka musí byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a musí byť ľahko dostupná.

- Ak sa stretnete s technickými problémami monitora, kontaktujte kvalifikovaného servisného technika.
- Pred pripojením elektrickej zástrčky do elektrickej siete je nutné zriadiť uzemňovacie pripojenie. Uzemňovacie pripojenie odpájajte až po vytiahnutí elektrickej zástrčky z elektrickej siete.
- Používajte ADP180MB adaptéra DELTA.

VÝSTRAHA

Používané inej, než určenej náhlavnej súpravy alebo slúchadiel môže mať za následok stratu sluchu v dôsledku nadmerného akustického tlaku.

Vyhľadanie o obmedzení nebezpečných látok (India)

Tento výrobok vyhovuje „Predpisom o elektronickom odpade (narábanie), 2016“, ktoré zakazujú použitie olova, ortuti, šesťmocného chrómu, polybrómovaných bifenylov (PBB) a polybrómovaných difenyléterov (PBDE) v koncentrácii prekračujúcej 0,1 % hmotnosti v homogénnych materiáloch a 0,01 % hmotnosti v homogénnych materiáloch pre kadmium, okrem výnimiek uvedených v Prehľade 2 týchto predpisov.

Vyrobené v Číne

HDMI[™]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Starostlivosť a čistenie

- Pred zdvíhaním alebo premiestňovaním monitora je lepšie, ak odpojíte káble a sieťový kábel. Pri umiestňovaní monitora používajte správne techniky dvíhania. Pri dvíhaní alebo prenášaní monitora uchopte monitor za jeho okraje. Displej nezdvíhajte držiac ho za stojan alebo kábel.
- Čistenie. Monitor vypnite a odpojte sieťový kábel. Povrch monitora vyčistíte tkaninou nepúšťajúcou vlákna, ktorá nemá abrazívne účinky. Odolné škvrny môžete odstrániť pomocou tkaniny navlhčenej v slabom čistiacom prostriedku.
- Vyhnite sa používaniu čistiaceho prostriedku, ktorý obsahuje alkohol alebo acetón. Používajte čistiaci prostriedok určený na čistenie LCD. Čistiaci prostriedok nikdy nestriekajte priamo na obrazovku, pretože sa môže dostať do vnútra displeja a spôsobiť zasiahnutie elektrickým prúdom.



Tento symbol preškrtnutej nádoby na odpad s kolieskom znamená, že by sa daný výrobok (elektrické, elektronické zariadenie a gombiková článková batéria s obsahom ortuti) nemal umiestňovať do komunálneho odpadu. Overte si miestne predpisy ohľadom likvidácie elektronických výrobkov.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Počas prevádzky monitora sa môžu vyskytnúť nasledujúce príznaky, ktoré sú bežné:

- Počas prvého používania môže obrazovka blikať kvôli charakteru fluorescenčného svetla. Monitor vypnite pomocou hlavného vypínača a opätovne ho zapnite, aby ste sa presvedčili, že blikanie prestalo.
- V závislosti od použitého vzoru pracovnej plochy môžete badať jemne nerovnomerný jas na obrazovke.
- Po dlhodobom zobrazení rovnakého obrazu môže pri prepnutí na iný obraz dôjsť k výskytu paobrazu predchádzajúceho zobrazenia na obrazovke. Obrazovka sa pomaly zotaví, alebo na dlhšiu dobu môžete displej vypnúť pomocou hlavného vypínača.
- Ak bude obrazovka čierna alebo ak bude blikať, resp. nebude fungovať, za účelom vykonania opravy sa spojte s predajcom alebo servisným strediskom. Obrazovku neopravujte vlastnými silami!

Dohody používané v rámci tohto návodu na obsluhu



VÝSTRAHA: Informácie s cieľom zabrániť poraneniu pri vykonávaní činnosti.



UPOZORNENIE: Informácie uvedené s cieľom predísť poškodeniu prvkov v prípade vykonávania činnosti.



DÔLEŽITÉ: Informácie o náležitostiach, ktoré **MUSÍTE** dodržiavať v prípade vykonávania činnosti.



POZNÁMKA: Tipy a dodatočné informácie, ktoré napomáhajú vykonať činnosť.

Kde môžete nájsť viac informácií

Ďalšie informácie o výrobku a aktualizáciách softvéru nájdete v nasledovných zdrojoch.

1. Webové lokality ASUS

Webové lokality spoločnosti ASUS poskytujú aktualizované informácie o hardvérových a softvérových výrobkoch spoločnosti ASUS. Pozrite si stránku <http://www.asus.com>

2. Doplnujúca dokumentácia

Balenie vášho výrobku môže obsahovať doplnujúcu dokumentáciu, ktorú do balenia pridal váš predajca. Tieto dokumenty nepredstavujú súčasť štandardného balenia.

1.1 Vitajte

Ďakujeme, že ste si zakúpili LCD monitor značky ASUS®!

Najnovší širokouhlý LCD monitor od spoločnosti ASUS ponúka ostrejšie, širšie a jasnejšie zobrazenie vrátane základných funkcií ktoré vylepšujú váš zážitok z pozerania.

Pomocou týchto funkcií sa dokážete potešiť z pohodlia a z vynikajúceho vizuálneho zážitku, ktorý vám tento monitor prináša.

1.2 Obsah balenia

Skontrolujte obsah balenia a skontrolujte nasledovné položky:

- ✓ LCD Monitor
- ✓ Stojan monitora
- ✓ Podstavec monitora
- ✓ Stručný návod na obsluhu
- ✓ Záručný list
- ✓ 1 x sieťový kábel
- ✓ 1 x kábel HDMI
- ✓ 1 x kábel DP
- ✓ 1 x sieťový adaptér
- ✓ 1 x kábel USB 3.0
- ✓ Kryt VESA
- ✓ Súpravy VESA



-
- Ak je ktorákoľvek z hore uvedených položiek poškodená alebo chýba, spojte sa okamžite so svojim predajcom.
-

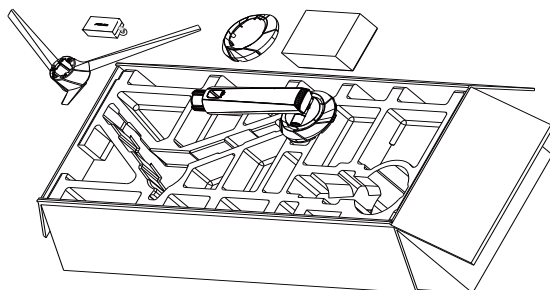
1.3 Zostavenie monitora

Spôsob zostavenia monitora:

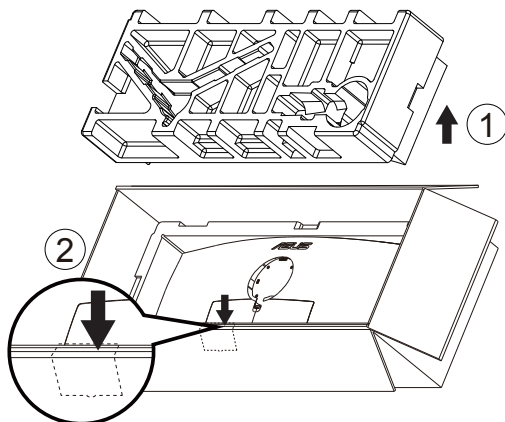


- Počas zostavovania ramena/základne monitora odporúčame, aby ste monitor ponechali vnútri jeho polystyrénového balenia (kartónová škatuľa).

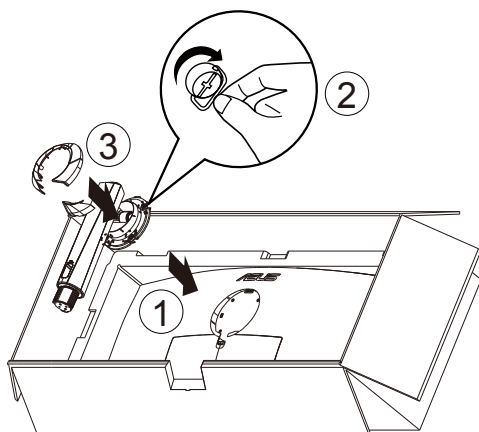
1. Vyberte všetko príslušenstvo z hornej časti polystyrénového balenia.



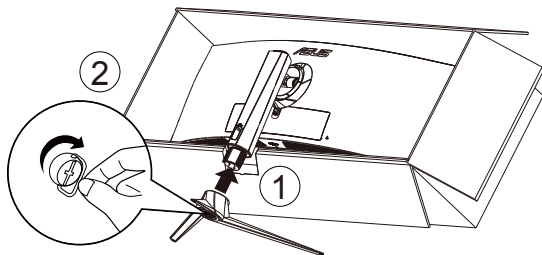
2. Vyberte hornú časť polystyrénového balenia z kartónovej škatule a potom potlačením otvorte otvor zostavy stojana.



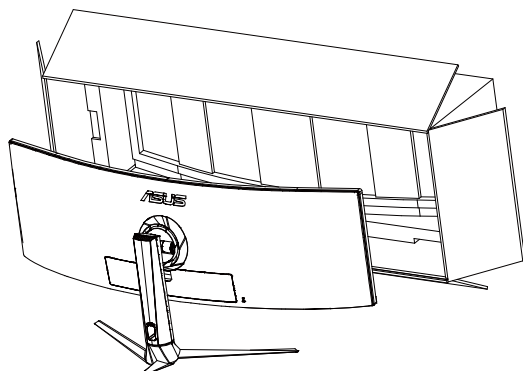
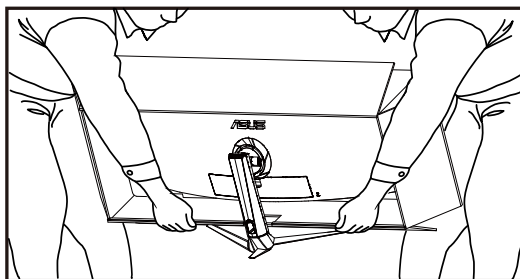
3. Zarovnajte otvor na skrutku na monitore s dodanou skrutkou na ramene. Potom vložte rameno do monitora.
 - 3.1 Nainštalujte rameno.
 - 3.2 Pritiahnite dodanú skrutku.
 - 3.2 Založte kryt VESA.



4. Pripevnite základňu k ramenu pritiahnutím dodanej skrutky.

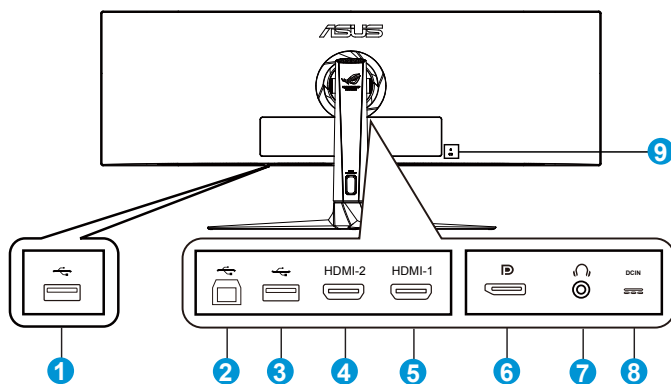


5. Škatuľu s monitorom zdvihnite a potom skontrolujte, či sa základňa dá bezpečne postaviť na rovnú podlahu alebo stôl. Nakoniec vyberte EPS a kartónovú škatuľu.



1.4 Pripojenie káblov

1.4.1 Zadná strana LCD monitora

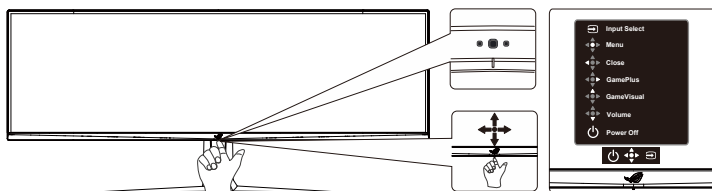


1. Výstupný port USB
2. Vstupný port USB
3. Výstupný port USB
4. Port HDMI2.0
5. Port HDMI2.0
6. Port displeja
7. Konektor pre slúchadlá
8. Vstupný port na napájanie jednosmerným prúdom
9. Zámok typu Kensington

1.5 Predstavenie monitora

1.5.1 Používanie ovládacích tlačidiel

Pomocou ovládacieho tlačidla na spodnej časti monitora môžete upraviť nastavenia monitora.



1. Indikátor napájania:

- Zadefinovanie farby indikátora napájania zo siete je v dolu uvedenej tabuľke.

Stav	Popis
Biely	ZAP.
Žltý	Pohotovostný režim
VYP.	VYP.

2. Power (Hlavný) vypínač:

- Stlačte toto tlačidlo, aby ste zapli alebo vypli monitor. Stlačením ľubovoľného tlačidla zapnete monitor, keď je vypnutý.

3. Tlačidlo Volume (Hlasitosť):

- Toto je tlačidlo rýchlej voľby. Predvolené nastavenie je hlasitosť Volume.

4. GameVisual:





- Toto je tlačidlo rýchlej voľby. Predvolené nastavenie je funkcia GameVisual.

5. Tlačidlo GamePlus:

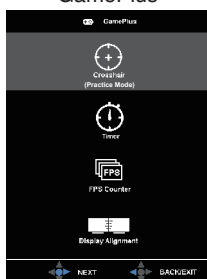
- Toto je tlačidlo rýchlej voľby. Predvolené nastavenie je funkcia GamePlus.
- **GamePlus:** Funkcia GamePlus obsahuje zostavu nástrojov a pre používateľov vytvára pri hraní rôznych typov hier lepšie hráčske prostredie. Hlavné funkcie Crosshair (Vlasový kríž) je špeciálne navrhnutá pre nových hráčov alebo začiatocníkov, ktorí sa zaujímajú o hry typu First Person Shooter (FPS) (Strelec z pohľadu prvej osoby).

Aktivovanie funkcie GamePlus:

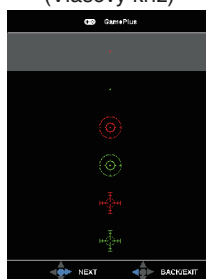
- Stlačením tlačidla **GamePlus** prejdete do hlavnej ponuky GamePlus.

- Aktivujte funkciu Crosshair (Vlasový kríž), Timer (Časovač), FPS Counter (Počítadlo FPS) alebo Display Alignment (Zarovnanie zobrazenia).
- Posunutím tlačidla  hore/dole vykonajte voľbu a stlačením  potvrdíte požadovanú funkciu. Stlačením  vypnete a zatvoríte ponuku.
- Crosshair (Vlasový kríž)/Timer (Časovač)/FPS Counter (Počítadlo FPS) sa dá pohybovať stlačením 5-smerového tlačidla .

Hlavná ponuka funkcie GamePlus



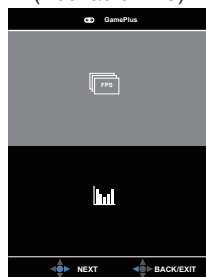
GamePlus - Crosshair (Vlasový kríž)






GamePlus - Timer (Časovač)



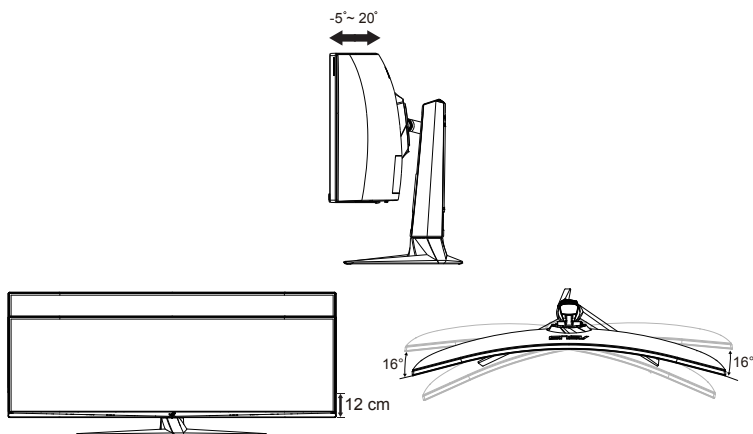
GamePlus-FPS Counter (Počítadlo FPS)



6.  Tlačidlo Close (Zavrieť)
 - Slúži na zatvorenie ponuky OSD.
7.  Tlačidlo ponuky Menu
 - Toto je klávesová kombinácia ponuky. Jeho voľbou otvoríte hlavnú ponuku zobrazenia OSD.
8.  Tlačidlo Input Select (voľby vstupu):
 - Toto je tlačidlo rýchlej voľby. Predvolené natavenie je Výber vstupu. Pomocou klávesovej kombinácie voľby vstupu Input Select môžete prepínať medzi možnosťami „HDMI-1“, „HDMI-2“ alebo „DisplayPort“.

2.1 Nastavenie monitora

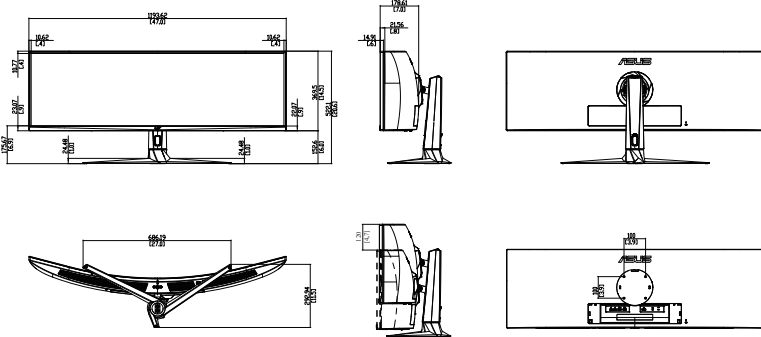
- Pre optimálne sledovanie vám odporúčame, aby ste sa pozerali na celú prednú časť monitora; následne monitor nastavte do pre vás vyhovujúcej polohy.
- Počas zmeny uhla pridržiavajte stojan, aby ste zabránili pádu monitora.
- Uhol monitora sa dá nastaviť od -5° do 20° a otočiť sa monitor dá o 16° doľava alebo doprava. Výšku monitora môžete nastaviť v rozsahu ± 12 cm.



Je bežné, pokiaľ sa monitor počas nastavenia uhla sledovania mierne trasie.

2.2 Rozměry

Jednotky: mm [inch]



2.3 Odpojenie ramena/stojana (pre montážnu zostavu VESA na namontovanie na stenu)

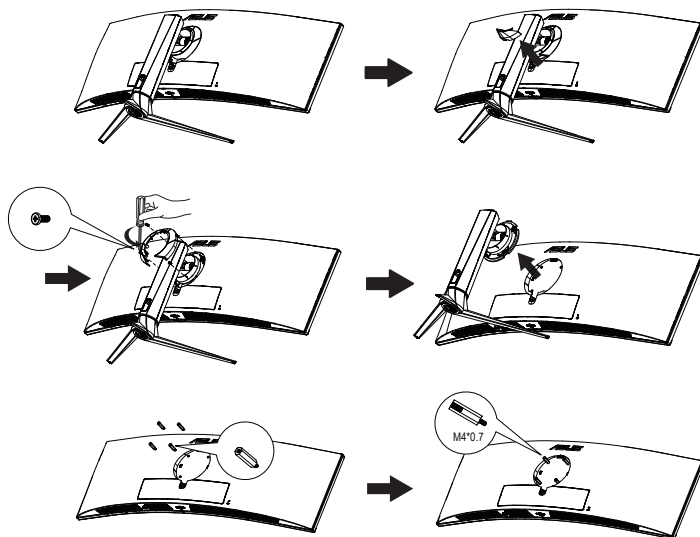


- Dbajte na to, aby nedošlo k poškodeniu povrchu monitora. Počas odpájania stojana monitora vždy uchovávajte monitor vnútri polystyrénového balenia.

Odpojiteľný stojan tohto monitora je špeciálne navrhnutý pre montážnu zostavu VESA na namontovanie na stenu.

Odpojenie ramena/stojana

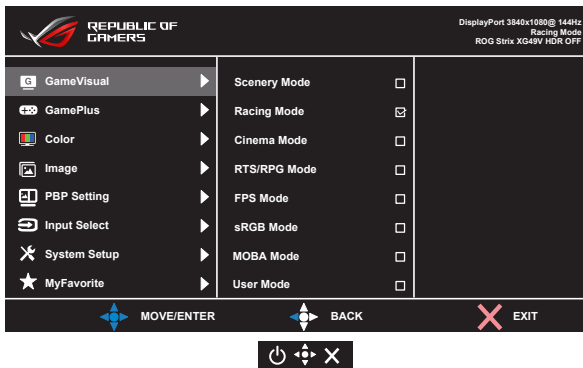
1. Odpojte sieťový a signálne káble. Opatrne položte monitor čelom dole na jeho polystyrénové balenie.
2. Odstráňte kryty tam, kde sa stretávajú monitor a rameno.
3. Odstráňte štyri (4) skrutky zaisťujúce rameno k zadnej časti monitora.
4. Oddel'te stojan (rameno a základňu) od monitora.



- Montážna súprava VESA (100 x 100 mm) sa kupuje samostatne.
- Použite len držiak na namontovanie na stenu, ktorý vyhovuje bezpečnostnej norme UL s nosnosťou minimálne 28,8 kg (veľkosť skrutiek: M4 x 10 mm).

3.1 Ponuka OSD (zobrazenie na obrazovke)

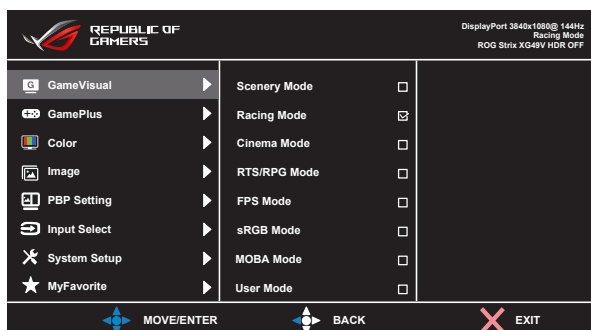
3.1.1 Ako vykonať opätovnú konfiguráciu



1. Stlačením stredu 5-smerového tlačidla zobrazíte ponuku OSD.
2. Stlačením tlačidiel Hore a Dole môžete prepínať možnosti v ponuke. Keď sa presuniete z jednej ikony na druhú, názov možnosti sa zvýrazní.
3. Ak chcete zvoliť zvýraznenú položku v ponuke, stlačte tlačidlo Doprava alebo stredové tlačidlo.
4. Stlačením tlačidiel Hore a Dole zvolíte požadované parametre.
5. Stlačením tlačidla Doprava alebo stredového tlačidla prejdete na pruhový ovládač a potom pomocou tlačidiel Hore alebo Dole (v závislosti od indikátorov v ponuke) vykonajte zmeny.
6. Stlačením tlačidla Doľava sa vrátite do predchádzajúcej ponuky.

3.1.2 Predstavenie funkcií OSD

1. GameVisual

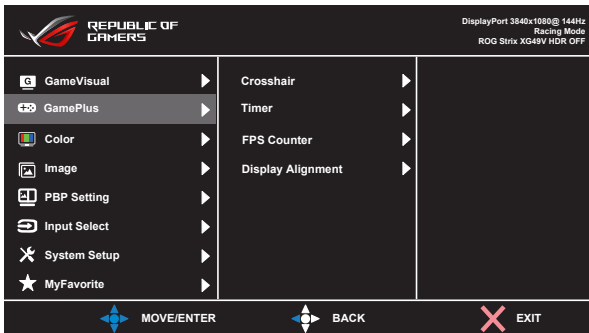


- **Scenery Mode (Režim scenérie):** Toto je najlepší výber na zobrazenie fotografií scenérií pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™.
- **Racing Mode (Režim preteky):** Toto je najlepší výber na hranie pretekárskych hier pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™.
- **Cinema Mode (Režim kino):** Toto je najlepší výber na sledovanie filmov pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™.
- **RTS/RPG Mode (Režim RTS/RPG):** Toto je najlepší výber na hranie strategických hier v reálnom čase (RTS)/funkčné hranie hier (RPG) pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™.
- **FPS Mode (Režim FPS):** Toto je najlepší výber na hranie hier so strelcom z pohľadu prvej osoby (FPS) pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™.
- **sRGB Mode (Režim sRGB):** Ide o najlepšiu voľbu na pozeranie fotografií a grafiky z PC.
- **MOBA Mode (Režim MOBA):** Toto je najlepší výber na hranie hier s viacerými hráčmi v online bojovej aréne (MOBA) pomocou obrazovej inteligentnej technológie GameVisual™.
- **User Mode (Režim používateľa):** V ponuke Color (Farby) sa dá nastaviť viac položiek.



- V Racing Mode (Režim preteky) nemá používateľ možnosť konfigurovať funkcie Saturation (Sýtosť), Sharpness (Ostrosť) a ASCR.
- V režime sRGB nemá používateľ možnosť konfigurovať funkcie Saturation (Sýtosť), Color Temp. (Teplota farieb), Sharpness (Ostrosť), Brightness (Jas), Contrast (Kontrast) a ASCR.
- V MOBA Mode (Režim MOBA) nemá používateľ možnosť konfigurovať funkcie Saturation (Sýtosť), Sharpness (Ostrosť) a ASCR.

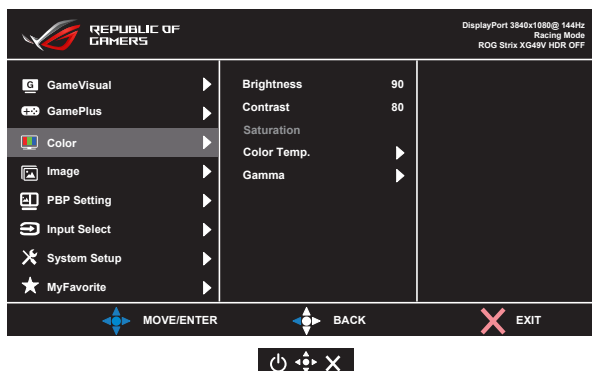
2. GamePlus



- **Crosshair (Vlasový kríž):** Aktivujte funkciu Crosshair (Vlasový kríž).
- **Timer (Časovač):** Aktivujte funkciu Timer (Časovač).
- **FPS Counter (Počítadlo FPS):** Aktivujte funkciu FPS Counter (Počítadlo FPS).
- **Display Alignment (Zarovnanie zobrazenia):** Aktivujte funkciu Display Alignment (Zarovnanie zobrazenia).

3. Color (Farba)

Pomocou tejto funkcie si zvolíte farbu obrazu, ktorá vám vyhovuje.



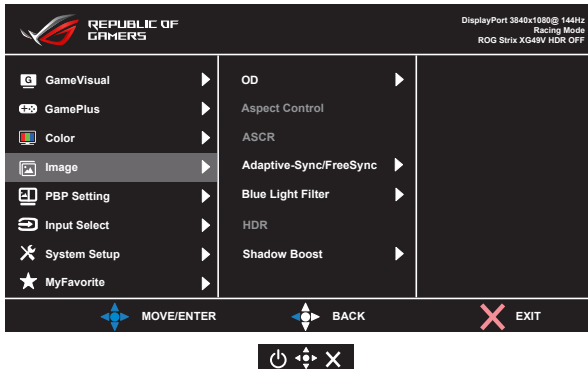
- **Brightness (Jas):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **Contrast (Kontrast):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **Saturation (Sýtosť):** Rozsah nastavenia je od 0 do 100.
- **Color Temp. (Teplotný stupeň farieb):** Obsahuje tri prednastavené režimy farieb (**Cool (Studené)**, **Normal (Štandardné)**, **Warm (Teplé)**) a jeden režim **User Mode (Používateľský režim)**.
- **Gamma (Gama):** Obsahuje tri režimy gama vrátane 1.8, 2.2, 2.5.



- V režime User Mode (Používateľský režim) môže používateľ konfigurovať farby R (Červená), G (Zelená) a B (Modrá); rozsah nastavenia je 0 ~ 100.

4. Image (Obrázok)

V rámci tejto hlavnej funkcie môžete nastaviť OD, Aspect Control (Nastavenie pomeru strán), ASCR, Adaptive-Sync/FreeSync, Blue Light Filter (Filter modrého svetla), HDR a Shadow Boost (Zvýraznenie tieňov).



- **OD:** Zrýchľuje dobu odozvy pomocou technológie Over Drive. Vráťane rozsahu úroveň 0 ~ úroveň 5.
- **Aspect Control (Nastavenie pomeru strán):** Možnosť nastavenia pomeru strán na „Full“ (Celá obrazovka) a „4:3“.
- **ASCR:** Zvoľte **ON (Zap.)** alebo **OFF (Vyp.)** na aktivovanie alebo zablokovanie funkcie dynamického kontrastného pomeru.
- **Adaptive-Sync/FreeSync:** Dokáže umožniť zdroju s grafikou s podporou funkcie Adaptive-Sync/FreeSync dynamicky upravovať frekvenciu obnovovania zobrazenia na základe typických obnovovacích frekvencií obsahu na dosiahnutie aktualizácie zobrazenia s úsporou energie, prakticky bez zasekávania a s minimálnym oneskorením. Funkcia FreeSync podporuje 48 - 100 Hz v rámci režimu HDMI. Funkcia FreeSync podporuje 48 - 144 Hz v rámci režimu DP.
- **Blue Light Filter (Filter modrého svetla):** Nastavte energetickú úroveň modrého svetla, ktoré je vyžarované z LED podsvietenia.
- **HDR:** Vysoký dynamický rozsah. Obsahuje tri režimy HDR (ASUS Cinema HDR, ASUS Gaming HDR a FreeSync2 HDR). Položka HDR bude uzamknutá pri pripojení k obrazovému signálu AMD FreeSync2 HDR. (FreeSync2 HDR nie je podporované v rámci HDMI pri 120 Hz)
- **Shadow Boost (Zvýraznenie tieňov):** Nastavením krivky gama monitora sa zvýrazia tmavé farby na obohatenie tmavých tónov obrazu, čo uľahčuje rozpoznávanie tmavých scén a objektov.



- Výberom možnosti 4:3 zobrazíte obraz podľa pôvodného pomeru strán vstupného zdroja.



-
- Keď sa aktivuje Blue Light Filter (filter modrého svetla), automaticky sa importujú predvolené nastavenia Racing Mode (Režim preteky).
 - Používateľ môže konfigurovať funkciu jasu v rozsahu od Level 1 to Level 3 (1. po 3. úroveň).
 - Level 4 (4. úroveň) je optimalizované nastavenie. Je v súlade s certifikáciou nízkej intenzity modrého svetla TUV. Používateľ nemôže konfigurovať funkciu Brightness (jasu).

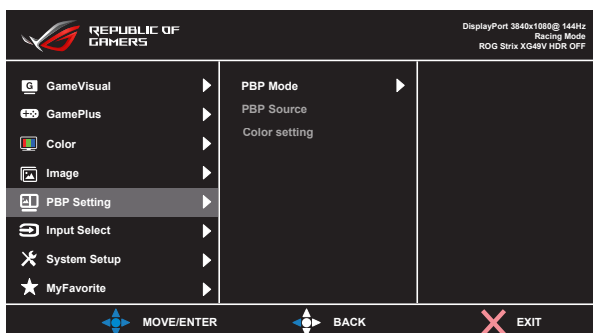


Aby ste zmiernili namáhanie očí, pozrite si nasledujúce informácie:

- Pri dlhodobej práci je potrebné, aby sa používatelia na určitý čas vzdialili od displeja. Odporúčame urobiť si krátke prestávky (aspoň 5-minútové) po približne 1 hodine neustálej práce na počítači. Krátke a pravidelné prestávky sú účinnejšie než jedna dlhšia prestávka.
 - Na minimalizovanie namáhania a vysušania očí je potrebné, aby používatelia pravidelne oči uvoľnili zaostréním na vzdialený objekt.
 - Cvičenia s očami môžu pomôcť redukovať namáhanie očí. Tieto cvičenia často opakujte. Ak namáhanie očí pretrváva, obráťte sa na lekára. Cvičenia s očami: (1) Opakovanie striedavo pozerajte nahor a nadol (2) Pomaly otáčajte očami (3) Pohybujte očami uhlopriečne.
 - Silné modré svetlo môže viesť k namáhaniu očí a AMD (makulárna degenerácia spojená s pokročilým vekom). Blått ljusfilter för att reducera 70 % (max.) skadligt blått ljus för att undvika Datorsyn-syndrom (CVS).
-

5. PBP Setting (Nastavenie PBP)

Nastavenie PBP umožňuje otvárať vedľajšie okná pripojené z akéhokoľvek obrazového zdroja.



Aktiváciou tejto funkcie sa na tomto monitore zobrazia dva alebo tri obrazy pre akékoľvek obrazové zdroje.

- **Režim PBP (Obraz vedľa obrazu):** Zvoľte PBPx2 alebo PBPx3 alebo ho vypnite.
- **PBP Source (Zdroj PBP):** Možnosť voľby vstupného zdroja obrazu z možností „HDMI-1“, „HDMI-2“ alebo „DisplayPort“.
- **Color setting (Nastavenie farieb):** Nastavte režim GameVisual pre každé okno PBP.

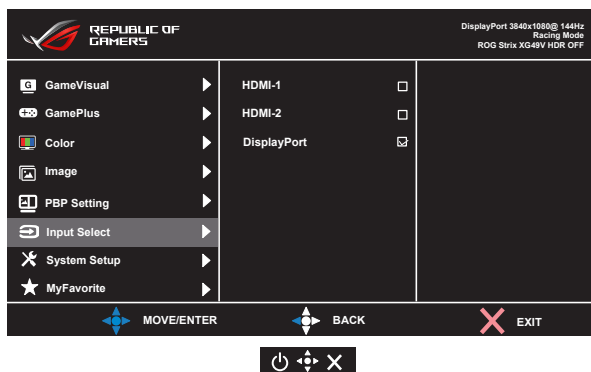


- Zapnutím funkcie PBP sa deaktivujú funkcie Adaptive-Sync/FreeSync a HDR.
- Funkcia PBP je podporovaná pod 60 Hz.

6. Input Select (Voľba vstupu)

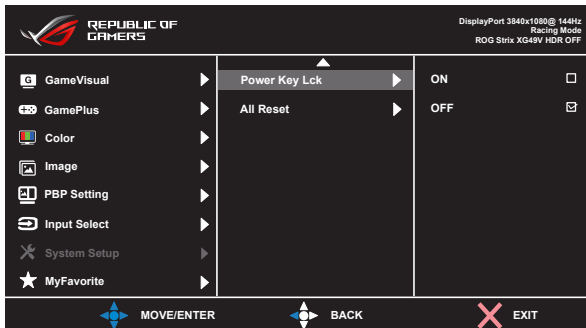
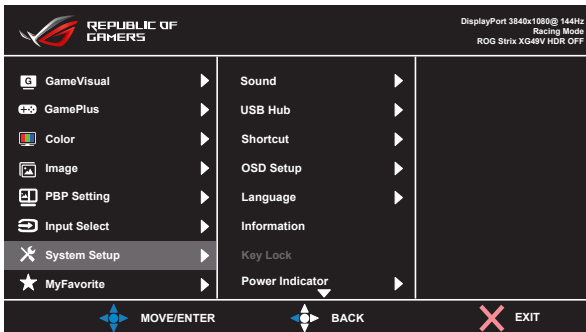
Zvoľte vstupný zdroj:

- HDMI-1, HDMI-2 a DisplayPort



7. System Setup (Nastavenie systému)

Služi na úpravu konfigurácie systému.

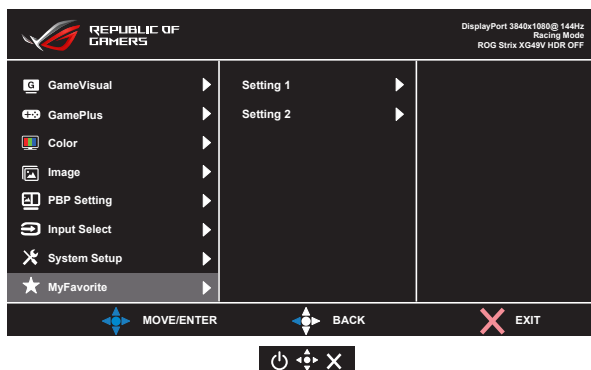


- **Sound (Zvuk):** Zvolí sa „Volume“ (Hlasitosť) na nastavenie výstupnej úrovne hlasitosti. Zvolí sa „Mute“ (Stíšenie) na stlmenie výstupnej hlasitosti. Zvolí sa „Sound Source“ (Zdroj zvuku) na voľbu zdroja zvuku.
- **USB Hub:** Zapnutie/vypnutie funkcie USB Hub (Rozbočovač USB) počas pohotovostného režimu.
- **Shortcut (Rýchla voľba):** Pomocou tejto voľby môžete nastaviť dve tlačidlá rýchlej voľby.
- **OSD Setup (Nastavenie OSD):** Služi na nastavenie funkcie **OSD Timeout (Vypnutie OSD)**, **DDC/CI** a **Transparency (Priehľadnosť)** pre obrazovku OSD.
- **Language (Jazyk):** Služi na voľbu jazyka OSD. Môžete si zvoliť nasledovné jazyky: **angličtina, francúzština, nemčina, španielčina, taliančina, holandčina, ruština, poľština, čeština, chorváčtina, maďarčina, rumunčina, portugugalčina, turečtina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, kórejščina, perzština, thajčina, a indonézština.**

- **Information (Informácie):** Zobrazia sa informácie o monitore.
- **Key Lock (Zámok tlačidiel):** Slúži na deaktivovanie funkcií všetkých tlačidiel. Podržaním stlačeného tlačidla Dole na dlhšie ako päť sekúnd sa deaktivuje funkcia uzamknutia tlačidiel.
- **Power Indicator (Indikátor napájania):** Zapína/vypína LED indikátor napájania.
- **Power Key Lock (Zámok tlačidla napájania):** Slúži na aktivovanie/deaktivovanie tlačidla napájania.
- **All Reset (Resetovať všetko):** Voľbou „Yes (Áno)“ vrátite všetky nastavenia na hodnoty výrobné predvoleného režimu.

8. MyFavorite


Načítať/Uložiť všetky nastavenia na monitore.









3.2 Technické špecifikácie

Model	XG49VQ
Veľkosť panela	49" širokouhlý (124,46 cm)
Maximálne rozlíšenie	3840 x 1080
Jas (typ.)	450 nitov (typ.)
Kontrastný pomer Intrinsic (typ.)	3000:1
Uhol zobrazenia (CR>10)	178° (V); 178° (H)
Farby displeja	1,07B (8bit+2FRC)
Doba odozvy	4 ms (od G po G)
Zvuk z HDMI	Áno
Vstup HDMI	HDMI 2.0 x 2
Vstup port displeja	Áno
PBP	Áno
Port USB3.0	Vstupný x1, výstupný x2 (port USB bez napájacej nabíjačky, keď vstup nie je pripojený)
Slúchadlá	Áno
Reproduktor	5 W x 2
Spotreba pri zapnutí napájania	< 47 W* (Meranie jasu obrazovky 200 nitov bez pripojenia zvuku/USB/čítačky kariet)
Farby skrinky	Čierna
Režim úspory energie	< 0,5 W
Režim vypnutia	< 0,5 W
Naklonenie	-5° ~ 20°
Fyz. Rozmery so stojanom (Š x V x H)	1193,33 x 529,10 x 344,74 mm
Fyz. Rozmery bez stojana (Š x V x H)	1193,33 x 369,7 x 178,43 mm
Rozmery škatule (Š x V x H)	1308 x 484 x 370 mm
Čistá hmotnosť so stojanom (približne)	13,3 kg
Čistá hmotnosť bez stojana (približne)	9,7kg
Hrubá hmotnosť (približne)	20,9 kg
Menovité napätie	Striedavý prúd 100 až 240 V (zabud.)
Teplota (prevádzková)	0°C ~ 40°C

3.3 Riešenie problémov (Často kladené otázky)

Problém	Možné riešenie
LED indikátor napájania nesvieti	<ul style="list-style-type: none">• Stlačte tlačidlo  a skontrolujte, či je monitor v režime zapnutia.• Skontrolujte, či je sieťový kábel správne pripojený k monitoru a k sieťovej zásuvke.• V hlavnej ponuke OSD si pozrite funkciu Indikátor napájania. Voľbou „ON“ (Zap.) zapnete LED indikátor napájania.
LED indikátor napájania svieti na žltu a obrazovka je bez obrazu	<ul style="list-style-type: none">• Skontrolujte, či je monitor a počítač v režime zapnutia.• Uistite sa, že kábel na prenos signálu je správne pripojený k monitoru a k počítaču.• Skontrolujte kábel na prenos signálu a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý.• Pripojte počítač k inému dostupnému monitoru a skontrolujte, či počítač funguje správne.
Obraz na obrazovke je príliš svetlý alebo príliš tmavý	<ul style="list-style-type: none">• Pomocou OSD prispôbte nastavenia Contrast (Kontrast) a Brightness (Jas).
Obraz skáče, alebo sa na obraze vyskytuje vlnovitý vzor	<ul style="list-style-type: none">• Uistite sa, že kábel na prenos signálu je správne pripojený k monitoru a k počítaču.• Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobiť elektrickú interferenciu, premiestnite.
Na obraze sa vyskytujú farebné chyby (biela nevyzerá ako biela)	<ul style="list-style-type: none">• Skontrolujte kábel na prenos signálu a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý.• Pomocou OSD vykonajte resetovanie.• Pomocou OSD prispôbte nastavenia farieb R/G/B (červená/zelená/modrá) alebo zvolte Color Temperature (Teplota farieb).
Obraz na obrazovke je biela hmla	<ul style="list-style-type: none">• Režim PBP (Obraz vedľa obrazu) nepodporuje HDR, pokúste sa vypnúť funkciu HDR na strane zdroja, alebo vypnite režim PBP a potom skontrolujte, či je alebo nie je obraz na obrazovke normálny.
Žiadny zvuk alebo tichý zvuk	<ul style="list-style-type: none">• Na monitore aj na počítači prispôbte nastavenia hlasitosti.• Presvedčte sa, že ovládač zvukovej karty počítača bol správne nainštalovaný a zaktívovaný.• Skontrolujte zdroj zvuku.

<p>Nasledujúca funkcia sa deaktivuje automaticky.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Adaptive-Sync/FreeSync • Dekódovanie HDR 	<ul style="list-style-type: none"> • Nastavením režimu PBP (Obraz vedľa obrazu) sa automaticky deaktivujú funkcia Adaptive-Sync/FreeSync a dekodovanie HDR. • Funkcia Adaptive-Sync/FreeSync sa dá zvoliť po vypnutí režimu PBP (Obraz vedľa obrazu). • Dekódovanie HDR sa aktivuje automaticky po vypnutí režimu PBP (Obraz vedľa obrazu).
<p>Režim PBP (Obraz vedľa obrazu) sa deaktivuje automaticky.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Režim PBP (Obraz vedľa obrazu) sa používa pod 60 Hz. Režim PBP (Obraz vedľa obrazu) sa automaticky vypne, ak frekvencia akéhokoľvek vstupu V je viac ako 60 Hz. • Zmeňte frekvenciu vstupného obrazu V na 60 Hz a potom skúste znova nastaviť režim PBP (Obraz vedľa obrazu).
<p>V režime PBP (Obraz vedľa obrazu) nebude obraz na celej obrazovke.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Nastavte rozlíšenie pre veľkosť okna PBP (Obraz vedľa obrazu) nasledovne: 1920 x 1080 pri 60 Hz v režime . 2560 x 1080 pri 60 Hz vo veľkom okne v režime  alebo . • 1280 x 1080 pri 60 Hz v malom okne v režime  alebo . • 1280 x 1080 pri 60 Hz v režime . • Skontrolujte rozlíšenie v počítači a OSD. Dekativujte úpravu mierky na grafickej karte, ak nie je rovnaké. • Rozlíšenie v OSD je úplne ľavé okno. Nastavte vstupný zdroj pre úplne ľavé okno na kontrolu rozlíšenia, ak dané okno nie je úplne ľavé okno.

3.4 Zoznam podporovaných synchronizácií

DP

	Tabuľka podporovaných synchronizácií
1	640 x 480 pri 60 Hz
2	640 x 480 pri 67 Hz
3	640 x 480 pri 72 Hz
4	640 x 480 pri 75 Hz
5	720 x 400 pri 70 Hz
6	800 x 600 pri 56 Hz
7	800 x 600 pri 60 Hz
8	800 x 600 pri 72 Hz
9	800 x 600 pri 75 Hz
10	1024 x 768 pri 60 Hz
11	1024 x 768 pri 70 Hz
12	1024 x 768 pri 75 Hz
13	1152 x 864 pri 75 Hz
14	1280 x 720 pri 60 Hz
15	1280 x 960 pri 60 Hz
16	1280 x 1080 pri 60 Hz
17	1280 x 1024 pri 60 Hz
18	1440 x 900 pri 60 Hz
19	1680 x 1050 pri 60 Hz
20	1920 x 1080 pri 50 Hz
21	1920 x 1080 pri 60 Hz
22	2560 x 1080 pri 60 Hz
23	3840 x 1080 pri 60 Hz
24	3840 x 1080 pri 120 Hz
25	3840 x 1080 pri 144 Hz
26	480P pri 60 Hz
27	576P pri 50 Hz
28	720P pri 50 Hz
29	720P pri 60 Hz
30	720P pri 120 Hz
31	1080P pri 50 Hz
32	1080P pri 60 Hz
33	1080P pri 120 Hz

HDMI

	Tabuľka podporovaných synchronizácií
1	640 x 480 pri 60 Hz
2	640 x 480 pri 67 Hz
3	640 x 480 pri 72 Hz
4	640 x 480 pri 75 Hz
5	720 x 400 pri 70 Hz
6	800 x 600 pri 56 Hz
7	800 x 600 pri 60 Hz
8	800 x 600 pri 72 Hz
9	800 x 600 pri 75 Hz
10	1024 x 768 pri 60 Hz
11	1024 x 768 pri 70 Hz
12	1024 x 768 pri 75 Hz
13	1152 x 864 pri 75 Hz
14	1280 x 720 pri 60 Hz
15	1280 x 960 pri 60 Hz
16	1280 x 1080 pri 60 Hz
17	1280 x 1024 pri 60 Hz
18	1440 x 900 pri 60 Hz
19	1680 x 1050 pri 60 Hz
20	1920 x 1080 pri 50 Hz
21	1920 x 1080 pri 60 Hz
22	2560 x 1080 pri 60 Hz
23	3840 x 1080 pri 60 Hz
24	3840 x 1080 pri 100 Hz
25	3840 x 1080 pri 120 Hz
26	480P pri 60 Hz
27	576P pri 50 Hz
28	720P pri 50 Hz
29	720P pri 60 Hz
30	720P pri 120 Hz
31	1080P pri 50 Hz
32	1080P pri 60 Hz
33	1080P pri 120 Hz

*** Režimy, ktoré nie sú v hore uvedených tabuľkách uvedené, nemusia byť podporované. Kvôli optimálnemu rozlíšeniu vám odporúčame zvoliť si režim z hore uvedených tabuliek.**